

**Snake – programátorská príručka**

SEMESTRÁLNA PRÁCA

Vypracoval(a): Tomáš Danko

Študijná skupina: 5ZYR31

Predmet: Princípy operačných systémov

Cvičiaci: Ing. Peter Sedláček, PhD.

Obsah

[1. Kompilácia projektu 3](#_Toc187590641)

[2. Spustenie hry 3](#_Toc187590642)

[3. Ovládanie hry 3](#_Toc187590643)

# Kompilácia projektu

Spôsobov kompilácie tohto projektu je viac. Pre manuálnu otestovanú kompiláciu projektu je potrebné použiť príkaz „cmake ..“ vo vytvorenom priečinku určenom na build. Následne je nutné použiť príkaž „cmake –build .“. Toto zabezpečí, že sa vytvoria spustiteľné súbory pre klienta aj pre server. Pre spustenie týchto súborov stačí zadať „./server“ v priečinku „build/server“ pre spustenie servera a „./client“ v priečinku „build/client“ pre spustenie klienta.

# Spustenie hry

Po spustení klienta sa zobrazí hlavné menu. Hlavné menu obsahuje aktuálne nastavenie hry a má niekoľko možností:

1. „Play the game“ – po napísaní čísla „1“ sa hra zapne so zadanými nastaveniami.
2. „Choose difficulty“ – po napísaní čísla „2“ sa zapne menu s možnosťami výberu obtiažnosti hry. Hráč si analogicky môže vybrať spomedzi: 1. Easy/ 2. Medium/ 3. Hard. Obtiažnosť hry sa odvíja od toho, ako rýchlo sa hýbe had.
3. „Choose the size of the map“ – po napísaní čísla „3“ sa zapne menu s možnosťami výberu veľkosti mapy. Hráč si analogicky môže vybrať spomedzi: 1. Small/ 2. Medium/ 3.Large.
4. „Choose the gamemode“ – po napísaní čísla „4“ sa zapne menu s možnosťami výberu herného módu. Hráč si analogicky môže vybrať spomedzi: 1. Classic/ 2. Challenge. Rozdiel je v tom, že herný mód „Challenge“ prináša do hry nový element a to generovanie prekážok na mape, ktorým sa had musí vyhnúť.
5. „Exit“ – po napísaní čísla „5“ sa menu a teda klient vypne.

# Ovládanie hry

Hra je ovládaná v termináli pomocou klávesnice. Na výber má používateľ z týchto kláves:

1. „W“ – otočí hada smerom hore
2. „A“ – otočí hada smerom doľava
3. „S“ – otočí smerom dole
4. „D“ – otočí hada smerom doprava
5. „Q“ – ukončí hru

Počas hry je používateľ oboznamovaný s aktuálnym skóre na pravej strane od mapy. Po ukončení hry sa na terminál vypíše „Game over“.